

Entdecke die Welt von Rotkäppchen

Bedienungsanleitung

Liebe Eltern,

*wir von **VTech**® sind überzeugt, dass unsere Kinder große Fähigkeiten in sich tragen.*

*Um diese Fähigkeiten zu fördern, entwickeln ausgebildete deutsche Lehrer bei uns pädagogisch sinnvolle und kindgerechte Lernspielzeuge. Sie haben ein Produkt aus unserer **V.Smile**™ **Reihe** gekauft. Unsere **V.Smile**™ Produkte werden speziell für Kinder im Kindergarten-, Vorschul- und Schulalter entwickelt. Sie ermöglichen Ihrem Kind, sich spielerisch mit klassischen Lernthemen zu beschäftigen. Die den Kindern angeborene Freude am Lernen und Entdecken wird durch dieses motivierende Lernspielzeug verstärkt. Die Geschicklichkeit und das Reaktionsvermögens Ihres Kindes können durch die verschiedenen Lernspiele gesteigert werden.*

*Die individuelle Gestaltung der **V.Smile**™ Produkte, die altersgemäßen Inhalte und Themen werden Ihr Kind begeistern!*

Das kindgerechte Design und die der Altersstufe angepasste Bedienung erlauben Ihrem Kind, sich spielerisch Kenntnisse und Fähigkeiten anzueignen, damit der Einstieg in die Schule leichter fällt.

*Ihrem Kind und Ihnen wünscht **VTech**® viel Spaß beim Spielen und Lernen!*

*Mehr Informationen zu **VTech**® und weiteren **VTech**® Lernspielprodukten finden Sie unter: **www.vtech.de***

EINLEITUNG

Das **V.Smile™ Lernspiel „Entdecke die Welt von Rotkäppchen”** entführt Ihr Kind in eine spannende und lehrreiche Geschichte. Rotkäppchen ist auf dem Weg zu ihrer Großmutter, um ihr Essen und Trinken zu bringen. Dabei erlebt sie viele Abenteuer. Helfen Sie Rotkäppchen, Hindernisse und Gefahren zu überwinden, bis sie bei ihrer Großmutter ist. Für einen abwechslungsreichen Spielspaß sorgen zwei verschiedene Spielvarianten - der **Abenteuer-Modus** und der **Lernspiel-Modus**. In beiden Modi werden Lernthemen wie Buchstaben, Farben und Wortschatz behandelt sowie das logische Denken und das Gedächtnis Ihres Kindes gefördert. Der **2-Spieler-Modus** bietet ein gemeinschaftliches Lern- und Spielvergnügen mit Freunden. **Zwei Schwierigkeitsstufen** sorgen für lang anhaltenden Spielspaß und steigern das Selbstvertrauen Ihres Kindes.

Überzeugen Sie sich selbst und stürzen Sie sich gemeinsam mit Rotkäppchen in ein lehrreiches Abenteuer. Wir von **VTech®** wünschen Ihnen viel Spaß beim Spielen und Lernen.



INHALT DER PACKUNG

- **V.Smile™ Lernspiel „Entdecke die Welt von Rotkäppchen”**
- Bedienungsanleitung mit Garantiekarte

Warn- und Sicherheitshinweise:

Alle Verpackungsmaterialien wie z. B. Bänder, Plastikhalterungen und -folien, Draht und Karton sind nicht Bestandteile dieses Lernspielzeugs und müssen zur Sicherheit Ihres Kindes sofort entfernt werden.

Untersuchen Sie das Spielzeug regelmäßig auf mögliche Schäden. Öffnen Sie es niemals selbst. Reparaturen dürfen nur vom Fachpersonal durchgeführt werden.

ENERGIEVERSORGUNG

Die **V.Smile™ Lernspielkassette** benötigt keine Batterien. Diese Lernspielkassette wird nur über die **V.Smile™ Lernkonsole** mit Strom versorgt.

HAUPTEINSTELLUNGEN

1. Prüfen Sie zu Beginn, ob die **V.Smile™ Lernkonsole** ausgeschaltet ist.
2. Stecken Sie die **V.Smile™ Lernspielkassette** fest in den Steckplatz und achten Sie darauf, dass die Vorderseite der Kassette zu Ihnen zeigt.
3. Schalten Sie Ihr Fernsehgerät ein.
4. Wählen Sie den Video- bzw. den AV-Kanal an Ihrem Fernsehgerät aus.
5. Durch das Drücken der Ein-Taste schalten Sie die **V.Smile™ Lernkonsole** ein. Als Erstes erscheint das **VTech®** Logo auf Ihrem Bildschirm. (Sollten Sie nach dem Einschalten der **V.Smile™ Lernkonsole** kein Bild bekommen, so lesen Sie bitte genau die Bedienungsanleitung Ihres Fernseh- bzw. Videogeräts.)
6. Sie gelangen nun automatisch zum Hauptmenü des eingesteckten **V.Smile™ Lernspiels**.

SPIELBEGINN

Auswahl des Spielmodus

Bewegen Sie den Joystick nach oben oder nach unten, um einen Spielmodus bzw. die Einstellungen auszuwählen. Drücken Sie die **OK-Taste** des Joysticks, um Ihre Auswahl zu bestätigen.



1. Lernabenteuer
2. Lernspiele
3. Einstellungen

1. Lernabenteuer

In diesem Spielmodus begleiten Sie Rotkäppchen auf dem Weg zu Großmutters Haus. In 4 Abenteuerspielen erwarten Sie dabei einige

Herausforderungen: Buchstaben müssen eingesammelt werden, Ihr Wortschatz wird überprüft und erweitert und Ihr logisches Denken ist gefragt.

In den Abenteuerspielen können Sie zwischen den Modi **„leicht”** und **„schwer”** wählen. Im Modus **„schwer”** sind zusätzliche Hindernisse vorhanden.

Im Menü Lernabenteuer haben Sie folgende Wahlmöglichkeiten:

Im **Abenteuerspiel** können Sie die zusammenhängenden und unterschiedlichen Abenteuerspiele, basierend auf einer erzählten Geschichte, durchspielen. Im Einzelspiel können Sie diese Abenteuerspiele einzeln und unabhängig von der Geschichte auswählen.

Wählen Sie das gewünschte Abenteuerspiel mit dem Joystick aus und bestätigen Sie Ihre Auswahl mit der **OK-Taste**.

Abenteuerspiel

Wenn Sie die **V.Smile™ Lernkonsole** ausschalten, wird der aktuelle Spielverlauf des Abenteuerspiels gespeichert. Schalten Sie die **V.Smile™ Lernkonsole** wieder ein und wählen Sie im Menü des Abenteuerspiels **„Weiter”**. Das Abenteuerspiel wird nun an der Stelle fortgesetzt, an der Sie es beendet haben.

Hinweis:

Bitte beachten Sie, dass das Spiel nur dann fortgesetzt werden kann, wenn die Lernspielkassette in der **V.Smile™ Lernkonsole** eingesteckt bleibt und die Stromversorgung zur **V.Smile™ Lernkonsole** nicht unterbrochen wurde.

Drücken Sie **„Weiter”**, um ein bereits angefangenes **Abenteuerspiel** fortzusetzen.

Einzelspiel

Hier können Sie die verschiedenen Abenteuerspiele einzeln spielen.

Geschichte

In diesem Modus wird die Geschichte des Spiels mit vielen schönen Bildern erzählt.

2. Lernspiele

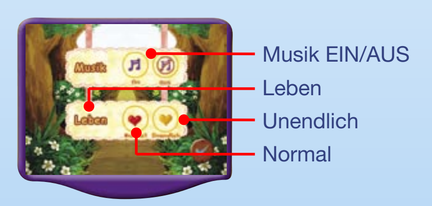
Im Menü **Lernspiele** können Sie frei wählen, welches Lernspiel Sie erleben möchten. Mit Hilfe des Joysticks wählen Sie das gewünschte Lernspiel aus. Drücken Sie die **OK-Taste**, um Ihre Einstellung zu bestätigen.



Lernspiele sind kürzere, in sich abgeschlossene Spiele, die auf der **V.Smile™ Lernkonsole** auch mit einem zweiten Joystick gegeneinander gespielt werden können.

3. Einstellungen

Bewegen Sie den Joystick nach oben oder unten, um die gewünschten Einstellungen vorzunehmen und drücken Sie die **OK-Taste**, um Ihre Einstellungen zu bestätigen.



Musik: Wählen Sie im Menü Musik **„Ein"**, so ist die Hintergrundmusik aktiviert. Wählen Sie im Menü Musik **„Aus"**, so ist die Hintergrundmusik deaktiviert. Drücken Sie die **OK-Taste**, um Ihre Einstellung zu bestätigen.

Leben: Wählen Sie im Menü Leben **„Normal"**, so verfügen Sie über eine bestimmte Anzahl von Leben. Sind diese aufgebraucht, ist das Spiel vorbei. Wählen Sie im Menü Leben **„Unendlich"**, dann stehen Ihnen unendlich viele Leben zur Verfügung.

Auswahl der Spielmöglichkeiten

Sie können mit Hilfe des Joysticks die Schwierigkeitsstufe wählen. Stellen Sie die Schwierigkeitsstufe **„Leicht"** ein, indem Sie das Feld mit dem einzelnen Stern aktivieren ★. Schwierigkeitsstufe **„Schwer"** stellen Sie ein, indem Sie das Feld mit den zwei Sternen auf dem Bildschirm aktivieren ★★.

Ebenfalls können Sie auf der **V.Smile™ Lernkonsole** die Anzahl der Spieler verändern. Wählen Sie das Feld mit der einzelnen Spielfigur , um im **1-Spieler-Modus** zu spielen oder das Feld mit den zwei Spielfiguren , um im **2-Spieler-Modus** zu spielen.

Bewegen Sie den Joystick, um die gewünschten Einstellungen vorzunehmen. Drücken Sie die **OK-Taste**, um Ihre Einstellungen zu bestätigen.

Bewegen Sie den Joystick nach unten zu dem blauen Häkchen und drücken Sie zur Bestätigung die **OK-Taste**.

Spielstart

Für den Modus „Lernabenteuer” wählen Sie bitte das Feld „Lernabenteuer” aus.

Für den Modus „Lernspiele” wählen Sie bitte das Feld „Lernspiele” aus.

ZUSATZFUNKTIONEN

Hilfe-Taste

Drücken Sie die **Hilfe-Taste**, damit Anweisungen wiederholt werden oder um Hinweise zu bekommen, die zur Lösung der Aufgaben nützlich sind.

Ende-Taste

Wenn Sie die **Ende-Taste** während des Spiels betätigen, wird das Spiel gestoppt und Sie werden gefragt, ob Sie das Spiel wirklich verlassen möchten.



Spiel beenden?

Wenn dies der Fall ist, wählen Sie die Antwort **„Ja”** . Wählen Sie **„Nein”** , wird das Spiel fortgesetzt. Drücken Sie die **OK-Taste**, um Ihre Antwort zu bestätigen.

Das mehrmalige Drücken der **Ende-Taste** ermöglicht Ihnen auch in das gewünschte Untermenü oder Hauptmenü zu gelangen.

Lernspiel-Taste

Drücken Sie die **Lernspiel-Taste** während des Spiels, wird das Spiel gestoppt und Sie werden gefragt, ob Sie das aktuelle Spiel wirklich verlassen möchten. Sie gelangen direkt in das Menü Lernspiele, wenn Sie die Frage mit **„Ja”** beantworten. Wählen Sie **„Nein”**, wird das Spiel fortgesetzt. Drücken Sie die **OK-Taste**, um Ihre Antwort zu bestätigen.

SPIELE

Lerninhalte

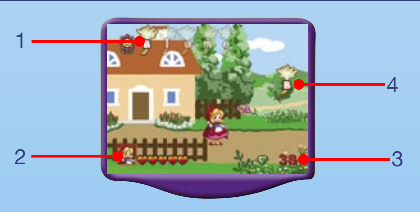
Lernabenteuer

Spiel 1 - Wörter-Wiese	Buchstaben, Wortschatz
Spiel 2 - Der Farben-See	Farbzuordnung
Spiel 3 - Finde den Wolf	Suchen und Finden
Spiel 4 - Buchstaben-Feldweg	Buchstabieren, Wortschatz

Lernspiele

Lernspiel 1 - Wörter-Quiz	Wortschatz
Lernspiel 2 - Memory-Spiel	Bildzuordnung
Lernspiel 3 - Was kommt als nächstes?	logisches Denken
Lernspiel 4 - Verschlüsselte Wörter	Buchstabieren

(←)	nach links gehen
(→)	nach rechts gehen
(←)+OK-Taste	nach links springen
(→)+OK-Taste	nach rechts springen
OK-Taste	**springen**



LERNABENTEUER

Grundlegende Bedienung des Joysticks

1. Frage:	die Aufgabe, die gelöst werden soll
2. Leben:	die Anzahl der verbleibenden Leben
3. Punkte:	die Anzahl der bisher gesammelten Punkte
4. Buchstaben-Blüten:	fang die Buchstaben auf den Blüten, um das Wort zu vervollständigen
Diamant:	zusätzliche Punkte werden erworben, wenn die Diamanten gesammelt werden
Stern:	der Stern erscheint, wenn die Aufgabe vollständig gelöst wurde
Hindernisse:	bei der Berührung eines Hindernisses verliert Rotkäppchen ein halbes Leben

ABENTEUERSPIELE

Spiel 1 - Wörter-Wiese

Spielverlauf

Es werden Buchstaben auf Blüten angezeigt. Die Aufgabe besteht darin, diese Buchstaben in der richtigen Reihenfolge zu sammeln, um das Wort zu vervollständigen und Punkte zu bekommen.



Bewegen Sie den Joystick, um Rotkäppchen zu bewegen und drücken Sie die **OK-Taste**, um zu springen.

Spiel 2 - Der Farben-See

Spielverlauf

Um den See zu überqueren, müssen alle Schmetterlinge in der angegebenen Farbe eingefangen werden. Bewegen Sie den Joystick, um Rotkäppchen zu bewegen und drücken Sie die **OK-Taste**, um zu springen.



Spiel 3 - Finde den Wolf

Spielverlauf



Der Wolf versteckt sich in Großmutters Haus. Hier sind gute Augen und Vorstellungskraft gefragt, um den Wolf zu finden. Benutzen Sie den Joystick, um den sichtbaren Rahmen zu bewegen und drücken Sie die **OK-Taste**, um Ihre Auswahl zu bestätigen.

Spiel 4 - Buchstaben-Feldweg

Spielverlauf



Ein Wort wird angezeigt. Indem Sie springen, können Sie die Buchstaben auf den Ahornblättern in der richtigen Reihenfolge einsammeln und das Wort somit buchstabieren. Ist das Wort vollständig, erscheinen wechselnde Bilder. Berühren Sie das Bild, das zum Wort passt und sammeln Sie zur Belohnung den Stern ein! Benutzen Sie den Joystick, um Rotkäppchen zu bewegen und drücken Sie die **OK-Taste**, um zu springen.

LERNSPIELE

Lernspiel 1: Wörter-Quiz

Spielverlauf



Ein Wort wird auf einer Holztafel angezeigt. Vier Hasen zeigen dazu verschiedene Bilder auf farbigen Blättern. Wählen Sie das Bild, das zum Wort passt.



Lernspiel 2: Memory-Spiel

Spielverlauf



Hier ist Ihr Gedächtnis gefragt! Der Wolf pflückt die farbigen Blumen in einer bestimmten Reihenfolge. Drücken Sie danach in genau dieser Reihenfolge die farbigen Tasten auf dem Joystick.

Lernspiel 3: Was kommt als nächstes?

Spielverlauf



Verschiedene farbige Vögel bilden eine logische Reihe. Finden Sie heraus, welcher Vogel als nächstes kommen muß! Benutzen Sie für die Auswahl der Antwort die farbigen Tasten auf dem Joystick.

Lernspiel 4: Verschlüsselte Wörter

Spielverlauf



Das angezeigte Wort ist falsch geschrieben, weil zwei Buchstaben vertauscht sind! Durch Drücken der farbigen Tasten auf dem Joystick werden die entsprechenden Buchstaben in die richtige Reihenfolge gebracht.

PFLEGEHINWEISE

1. Reinigen Sie das Spielzeug bitte nur mit einem leicht feuchten Tuch.
2. Setzen Sie das Spielzeug niemals für längere Zeit der direkten Sonneneinstrahlung aus und lassen Sie es nie in der Nähe einer Hitzequelle stehen.
3. Lassen Sie das Lernspielzeug bitte nicht herunterfallen und öffnen Sie es nicht.
4. Halten Sie das Spielzeug fern von Feuchtigkeit und lassen Sie kein Wasser darauf kommen.

Empfehlung

Wir von **VTech®** empfehlen den Eltern, die Kinder gerade in der Einführungsphase nicht mit der **V.Smile™ Lernkonsole** alleine spielen zu lassen. Bitte beachten Sie, dass eine längere Konzentration und eine kurze Entfernung zum Bildschirm des Fernsehgeräts zu Übermüdung führen können.

Wir empfehlen daher, während des Spiels einen möglichst großen Abstand zum Fernsehgerät zu wählen und eine Pause von jeweils 15 Minuten nach jeder Stunde, die Ihr Kind gespielt hat, einzuplanen.

PROBLEMLÖSUNG

Bitte schalten Sie die **V.Smile™ Lernkonsole** zum Einstecken bzw. Herausnehmen der Lernspielkassette aus. Sollten Sie diesen Hinweis nicht beachten, kann dies zu Fehlfunktionen bzw. zum Defekt der **V.Smile™ Lernkonsole** führen. Bei einer Fehlfunktion reagiert die **V.Smile™ Lernkonsole** weder auf das Ein- noch auf das Ausschalten. Unterbrechen Sie in diesem Fall für kurze Zeit die Stromzufuhr zur **V.Smile™ Lernkonsole** (durch Entfernen von Batterien und Netzteil).

HINWEIS

Die Entwicklung von Kinderspielzeug ist eine verantwortungsvolle Aufgabe, die wir von **VTech®** sehr ernst nehmen. Wir bemühen uns sehr, die Richtigkeit unserer Informationen sicherzustellen - unsere Qualitätskontrolle ist äußerst streng. Dennoch können auch uns Fehler unterlaufen oder Erkenntnisse werden einfach von der Zeit überholt. Sollten Sie also Verbesserungsvorschläge haben oder sachliche Fehler entdecken, wenden Sie sich bitte an unseren Kundendienst. Wir sind dankbar für Ihre Hinweise und werden Ihre Anregungen gerne überdenken.

Serviceadresse für Anfragen und Hinweise in Deutschland:

VTech® Electronics Europe GmbH

Kundenservice

Martinstr. 5

D-70794 Filderstadt

E-Mail: info@vtech.de

Hotline: 0180/500 10 64 (Mo-Fr von 8-12 Uhr; 0,12 € /Min.)

Für eine schnelle Abwicklung Ihrer Anfragen bitten wir Sie, folgende Informationen bereit zu halten:

- **Name des Produkts oder ggf. die Artikel-Nummer**
- **Beschreibung des Problems**
- **Kaufdatum**

Garantie- und Reklamationsfälle/Defekte Geräte:

Sollte das Gerät auch nach Beachtung der Hinweise immer noch nicht ordnungsgemäß funktionieren, wenden Sie sich bitte an den Fachhändler, das Warenhaus oder den Versandhandel, bei dem Sie das Gerät gekauft haben.

Schicken Sie bitte keine Geräte an unsere Serviceadresse für Anfragen und Hinweise.

Garantieleistungen

Sie sind Besitzer eines hochwertigen Lernspielzeugs von **VTech®**, das mit größter Sorgfalt hergestellt wurde und einer strengen Qualitätskontrolle unterlag.

Sollte dennoch ein Defekt an Ihrem Lernspielzeug auftreten, so bieten wir Ihnen folgende Garantieleistungen:

- Garantiezeitraum: 2 Jahre ab Kaufdatum
- Garantieumfang: Schäden am Produkt, die nicht durch unsachgemäßen Gebrauch hervorgerufen wurden.
- Von der Garantie ausgenommen sind Schäden, die durch Nichtbeachten der Bedienungsanleitung bzw. unsachgemäßen Gebrauch oder durch ausgelaufene Batterien entstanden sind.
- Von der Garantie ausgenommen sind auch Transportschäden oder Schäden, die auf eine mangelhafte Verpackung zurückzuführen sind.

Bei **Problemen oder Fragen** wenden Sie sich bitte an unseren Kundenservice:

VTech® Electronics Europe GmbH
Kundenservice
Martinstr. 5
D-70794 Filderstadt
E-Mail: info@vtech.de
Hotline: 0180/500 10 64 (Mo-Fr von 8-12 Uhr; 0,12 € /Min.)





Garantiekarte

Lieber Kunde,

bitte behalten Sie diese Karte, um sie bei Reklamationen dem defekten Gerät beizulegen. Diese Garantiekarte ist nur zusammen mit dem Original-Kaufbeleg gültig.

Bitte beachten Sie, dass die Reparatur Ihres **VTech®** Produktes nur dann kostenlos ausgeführt werden kann, wenn

- die Garantiezeit (2 Jahre) nicht überschritten ist
- und der Defekt durch die Garantieleistungen abgedeckt wird.

Wird der Defekt von der Garantieleistung abgedeckt, dann wenden Sie sich bitte direkt an Ihren Händler (mit dem defekten Gerät, diesem Garantieschein und dem Original-Kaufbeleg).

Defekt: ____

Produktname: ____

Absender:

Name: ____

Straße: ____

PLZ: ________________ Ort: ____________________________

Telefon: ____

________________ ____________________________

Kaufdatum Stempel des Händlers

vtech®




Viele V.Smile™ Lernspiele für noch mehr Spaß am Lernen und Entdecken!









Spiel sie alle!

Alle V.Smile™ Lernspiele sind separat im Handel erhältlich.

Weitere spannende V.Smile™ Lernspiele folgen bald...

In China gedruckt
91-02088-010-000 德

www.vtech.de